

Python - zadania #2

#1 Komunikacja z użytkownikiem, zmienne i podstawowe typy, operatory

Zadanie 1

Napisz program, który wypisuje w 10 razy napis, który wcześniej zostanie pobrany.

Zadanie 2

Napisz program, który pobiera napis: keBaB, a następnie wyświetla go jeszcze raz, ale

- pisany wielkimi literami,
- pisany małymi literami,
- pisany z pierwszej wielkiej litery,
- pisany zamienioną wielkością liter.

Zadanie 3

Jaki napis musimy wstawić pomiędzy te wartości, aby Python wypisał True?

5		10
12		13
"1"		"2"
"5"		5
1		1

Zadanie 4

Napisz program, który prosi o podanie pola kwadratu o boku 5. Jeśli użytkownik poda poprawny wynik, to program napisze *Brawo!*

Zadanie 5

Metody string - find()

Jedną z metod str jest find(). Zwraca ona, od której literki licząc od 0 znajduje się szukany fragment napisu. Jeśli napisu nie ma wtedy zwraca -1.

Przykład z konsoli:

```
>>> "To jest jakiś napis".find("T")
0
>>> "To jest jakiś napis".find("ś")
12
>>>
```

Napisz program, który sprawdza, czy w napisie pobranym od użytkownika znajduje się słowo 'wakacje'

Przykład:

```
Podaj napis: Czekaam na wakacje
W tekście znajduje się słowo wakacje
>>>
```