

# Python - zadania

*#1 Komunikacja z użytkownikiem, zmienne i podstawowe typy, operatory*

## **Zadanie 1**

Napisz program wypisujący dwa dowolne komunikaty na ekran.

## **Zadanie 2**

Napisz program pytający użytkownika o pierwszą literę imienia, a następnie o jego nazwisko. Połącz całość kropką tak, aby posiadało przykładowy format: A.Nowak, wynik wypisz na ekranie.

## **Zadanie 3**

Napisz program pytający użytkownika o imię i rok urodzenia. Następnie obliczający i wypisujący na ekran jego imię i wiek w latach.

## **Zadanie 4**

Napisz program, który pobiera dwie liczby od użytkownika i sprawdza czy liczba pierwsza jest mniejsza od drugiej. Następnie wykonuje dzielenie liczby większej przez mniejszą i wypisuje na ekran.

## **Zadanie 5**

Napisz program z listą czterech kolorów, który będzie:

- wypisywał te kolory,
- sortujący je rosnąco,
- dodający jeden owoc do listy kolorów
- zamieniający ten owoc na inny kolor